

音響・映像・照明学科 2024年度カリキュラム

科目区分	科目名	授業時間				形態	履修指定	換算単位数	備考		
		I 期 1年次前期	II 期 1年次後期	III 期 2年次前期	IV 期 2年次後期						
専門科目群	PA I	60				演習	必	2	専攻科目以外の1科目を選択履修		
	レコーディング I	60				演習	必	2			
	映像制作 I	30				演習	必	1			
	映像技術 I	30				演習	必	1			
	照明 I	60				演習	必	2			
	PA II b		60			演習	選必	2			
	レコーディング II b		60			演習	選必	2			
	映像制作 II b		60			演習	選必	2			
	照明 II b		60			演習	選必	2			
	音響基礎 I	30				講義	必	2			
	音響基礎 II		30			講義	必	2			
	デジタル音響 I	30				演習	必	1			
	デジタル音響 II		30			演習	必	1			
	音楽ビジネス研究 I			30		講義	必	2			
	音楽ビジネス研究 II				30	講義	必	2			
	造形基礎 I	30				演習	必	1			
	造形基礎 II		30			演習	必	1			
	ライティングスキル I	30				講義	必	2			
	ライティングスキル II		30			講義	必	2			
	専門技能検定講座				30	講義	必	2			
メンテナンス				30	演習	必	1	集中			
専攻科目群	P A 専攻 コンサート	PA II a		120		演習	必	4	集中		
		PA・SR I			60		演習	必		2	
		PA・SR II				60		演習		必	2
		音響理論			60		講義	必		4	
		音響機器論				60	講義	必		4	
	レコーデ ィング専攻	レコーディング II a		120			演習	必		4	
		レコーディング III			60		演習	必		2	
		レコーディング IV				60	演習	必		2	
		サウンドデザイン理論 I			60		講義	必		4	
		サウンドデザイン理論 II				60	講義	必		4	
	映像制作専攻	映像制作 II a		60			演習	必		2	
		作品分析論		30			講義	必		2	
		ポスプロ技術論		30			講義	必		2	
		映像制作 III			60		演習	必		2	
		映像制作 IV				60	演習	必		2	
		映像演出論			60		講義	必		4	
	照明専攻	映像技術論				60	講義	必		4	
		照明 II a		120			演習	必		4	
		照明 III			60		演習	必		2	
		照明 IV				60	演習	必		2	
舞台・テレビジョン照明理論 I				60		講義	必	4			
舞台・テレビジョン照明理論 II				60	講義	必	4				
共通科目群	ミュージックセオリー I	30				講義	必	2	集中		
	ミュージックセオリー II		30			講義	必	2			
	コンピュータミュージック I	30				演習	必	1			
	コンピュータミュージック II		30			演習	必	1			
	コンピュータミュージック III			30		演習	必	1			
	コンピュータミュージック IV				30	演習	必	1			
	コンピュータリテラシー I	30				講義	必	2			
	コンピュータリテラシー II		30			講義	必	2			
	音楽著作権 I			30		講義	必	2			
	音楽著作権 II				30	講義	必	2			
	総合演習 I			30		演習	必	1			
	総合演習 II				30	演習	必	1			
	プロジェクト I			90		実習	必	2			
	プロジェクト II				90	実習	必	2			
	プレゼンテーション I	30				演習	必	1			
	プレゼンテーション II		30			演習	必	1			
	プレゼンテーション III			30		演習	必	1			
	プレゼンテーション IV				30	演習	必	1			
	ライブストーリーミング		30			演習	必	1		ライブストーリーミング検定対応	
	就職講座			30		講義	必	2			
インターンシップ I			(45)	(45)	実習	選	1				
インターンシップ II			(45)	(45)	実習	選	1				

480 450 390 420

□年間最低履修授業時間数:1年次 930時間

2年次 810時間

□卒業要件時間数:1,740時間